

スーパーファミコン®

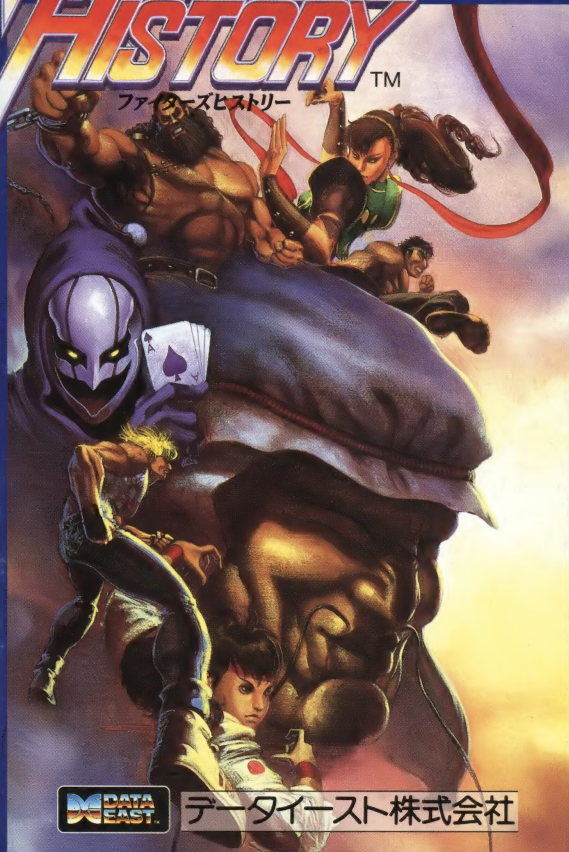


とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

FIGHTER'S HISTORY™

SHVC-YH

ファイターズヒストリー



データイースト株式会社

FIGHT HISTORY ファイトース

このたびはデータイースト
スーパーファミコン用ゲームカセット
“ファイトース ヒストリー”をお買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。
ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。
またゲームの内容に関するお問い合わせには、
一切お答えできませんのでご了承ください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

TER'S ORY

TM

ヒストリー

★ CONTENTS ★

STORY	ストーリー	2
CONTROLLER	コントローラーの ^{つか} ^{かた} 使い方	4
MODE CHOICE	モード ^{せんたく} 選択	6
DISPLAY	^{がめんこうせい} 画面構成	10
GAME RULE	ゲームルール	11
WEAK POINT SYSTEM	ウィークポイントシステム	12
NEW ENTRY & CONTINUE	^{とちゅうさんか} ^{さいかい} 途中参加と再開	13
BASIC OPERATION	プレイヤーの ^{きほんそうさ} 基本操作	14
CHARACTERS	キャラクター ^{しょうかい} 紹介	16
SPECIAL ATTACK	^{ひっさつわざいちらん} 必殺技一覧	26
ADVICE	アドバイス	28

貴^き殿^{でん}の噂^{うわさ}は聞^きいている。

自分^{じぶん}が最強^{さいきやう}だと自負^{じふ}しているようだが、
世界^{せかい}には貴殿^{きでん}より強^{つよ}い者^{もの}がまだまだいる。
嘘^{うそ}だと思^{おも}うのなら、私^{わたし}が開催^{かいさい}する“大
武闘会^{ぶとうかい}”にも参^{さん}加^かすることだ。

もし優勝^{ゆうしょう}できれば、一生^{いっしょう}かかっても使^{つか}
い切^きれない程^{ほど}の財宝^{さいほう}をやろう。だが、噂^{うわさ}
が偽^{いつわ}りならば、死^しを以^{もつ}て償^{つぐな}う事^{こと}になる。

その覚悟^{かくご}があるのなら参^{まい}るがよい。日^{にち}
時^じや場所^{ばしょ}は追^おって指^し示^じする。

貴殿^{きでん}の参^{さん}加^かを心^{こころ}より待^まっている。

“K”

アメリカ
AMERICA
レイ マクドガル
RAY McDUGALL

イングランド
ENGLAND
マットロック ジェイド
MATLOK JADE

フランス
FRANCE
ジャン ピエール
JEAN PIERRE

この招待状に応えた格闘家が9人!

或る者は、家族を養うていく為に、

また或る者は、真の強者を志すが故...

それぞれの思惑が交錯するなか、

熱い闘いが今、始まろうとしている。

イタリア
ITALY
マーストリウス
MARSTORIUS

タイランド
THAILAND
サムチャイ
SAMCHAY TOMYAMKUN

チャイナ
CHINA
リュウ フェイリン
RYU FEILIN
リー ディエンド
LEE DIENDO

ジャパン
JAPAN
リョウコ カノウ
RYOKO KANOU
マコト ミゾグチ
MAKOTO MIZOGUCHI

コントローラーの使い方

CONTROLLER

このゲームは、^{ふたり}2人まで参加^{さんか}できます。
コントローラーを本体^{ほんたい}に^さ2つ差しこんでください。

■スタートボタン

●タイトル画面^{がめん}

ゲームスタートとゲームモード^{けつてい}の決定^{しやう}に使用します。

●セットアップ画面^{がめん}

セットアップ画面からタイトル画面^{がめん}へもどるのに使用^{しやう}します。

●ポーズ機能^{きのう}

ゲーム中^{ちゆう}に押^おすとポーズがかかり、もう一度押^どすとポーズが解^{かい}除^{じょ}されます。

●途中参加^{とちゆうさんか}

ゲーム中^{ちゆう}使用^{しやう}していないコントローラーからゲームに途中参加^{とちゆうさんか}（乱入^{らんによう}）するの^{しやう}に使用します。

■セレクトボタン

ゲームモード^{へんこう}の変更^{しやう}に使用します。





■十字ボタン

- **タイトル画面**
各ゲームモードの選択に使用します。
- **セットアップ画面**
各項目の変更とキャラクターの選択に使用します。

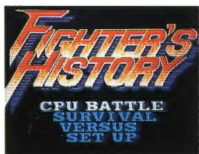
■その他のボタン

- **Y・X・Lボタン**
パンチ攻撃に使用します。
- **A・B・Rボタン**
キック攻撃に使用します。

ボタン配置は変更できます。
詳細は9ページをご覧ください。

モード^{せん せく}選択 MODE CHOICE

タイトル画面^{が めん}、デモ画面^{が めん ちゆう}中にスタート
ボタンでゲームモード^{せん たく}が選択できます。

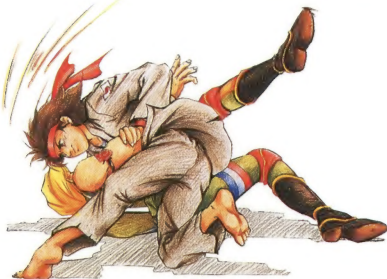


じゆうじ
十字ボタン、セレクトボタンでモード
を選び、スタートボタン又はY・X・B・
エー Aボタンでゲームがスタートします。

CPU BATTLE

コンピューターと対戦^{たい せん}するための
モードです(途中参加可能)。

じゆうじ
十字ボタンで操作^{そう き}したいキャラク
ターを選び、スタート(Y・X・B・
エー エル アール けつてい
A・L・R)ボタンで決定します。





VERSUS

ふたり たいせん
2人で対戦するためのモードで
す。まず、十字ボタンの上下で
ステージ、キーセット、タイム
リミット、ハンディキャップな
どの項目を選び、左右で設定を
へんこう
変更します。

せつてい ご
設定後、スタートボタンでキャ
ラクター設定画面に変わります。
ワンビー ツービー
1P、2Pそれぞれ使うキャラ
クターを決定するとゲームスタ
ートです。おな
の対戦も可能。たいせん かのう



※キャラクター選択時に設定を再度変更したい場合、セレクト
ボタンで画面が戻ります。また、他のゲームモードに移りたい
ときは、試合結果表示画面時にL・Rボタンでゲームモード選択
画面に戻れます。がめん もど

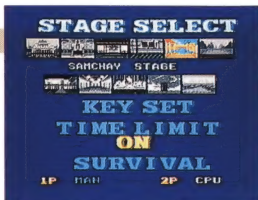


モード選択 MODE CHOICE

SURVIVAL

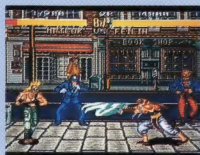
5人のキャラクターを選び、生き残りを賭けて戦う団体戦モードです。試合は、1セットのみの勝ち抜き戦で、5人のキャラクターすべてを失った方が負けになります。

十字ボタンで使用したいキャラクターを選択し、スタート(Y・X・A・L・R)ボタンで決定します。決定後キャラクターを変更する場合は、Bボタンでキャンセルできます。なお、ゲーム画面上部に現在の勝敗(○勝ち、●負け)が表示されます。



対戦プレイで白熱!

1P、2Pともに、操作を人間、CPUのどちらかに選択できます。人間同士の対戦やCPU同士の観戦プレイなどが楽しめます。



※選択する5人の中で同じキャラクターは選べません。1P、2Pにそれぞれ選ばれたキャラクターは、灰色で表示されます。



SET UP

ボタンの配置やゲームレベル、
時間制限の有無などの変更が行
えます。十字ボタンの上下で項
目を選び、左右で各設定を変更
します。



■キーセット

ボタンの配置の変更に使
います。十字
ボタン上下で移動し、パンチ、キック
ボタンを配置します。OFF マーク(十
字ボタンの左右) にするとそのボタン
は使用できません。



■ゲームレベル

CPU BATTLE、SURVIVALのCPUのレベル調整に使
用します。強さは7段階あります。

EASIEST ← MIDEUM → HARDEST

弱い

普通

強い

■タイムリミット

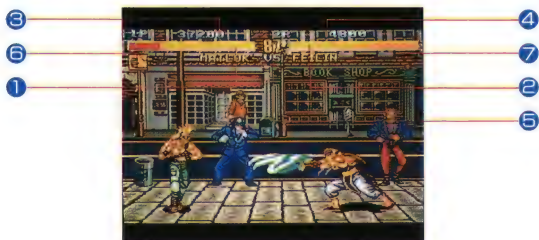
ゲームの時間制限の有無の変更に使
います。

■サウンド

ステレオ、モノラルの変更に使
います。

■スピード

ゲームのスピードの変更に使
います。



① 1Pライフゲージ：ダメージを受けるとゲージが減り、0で試合が終了します。

② 2Pライフゲージ：ダメージを受けるとゲージが減り、0で試合が終了します。

③ 1P得点表示：1Pの現在の得点です。

④ 2P得点表示：2Pの現在の得点です。

⑤ タイムカウンター：試合の残り時間を表示します。無制限の場合はDEATH MATCHと表示されます。

⑥ 1P勝利マーク：1Pが1回勝つごとに1個表示されます。

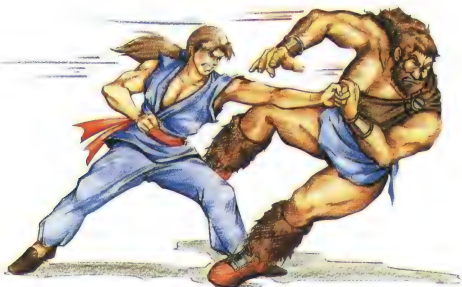
⑦ 2P勝利マーク：2Pが1回勝つごとに1個表示されます。

※画面上部にCが表示されている場合はコンティニューした回数を、Wが表示されている場合はVERSUSモードでの勝利数を表します。

ゲームルール GAME RULE

FIGHTER'S HISTORY

1. 対戦は3ラウンドで行い、2ラウンド先取したプレイヤーが次の対戦権を獲得します。
2. どちらかのライフゲージが0になった時点で試合終了になります。
3. 両者のライフゲージが同時になくなったり、試合が終了時に両者のライフゲージが同じだった場合などは、引き分け(DRAW)になります。
4. 勝負がつかずに試合が終了した場合は、ライフゲージが多く残っているプレイヤーが勝者となります。
5. 決着がつかずに4ラウンドが終了した場合、最終戦(ROUND FINAL)を行います。



ワークポイントシステム WEAK POINT SYSTEM

ゲーム中のキャラクターは、それぞれ1人に1箇所弱点をもっています。

キャラクターは弱点に一定のダメージを受けると、行動の自由がとれない気絶状態に陥ります。また、気絶後その弱点の部分は、防御力が低くなってしまいます。

そのため、不利な状態でも相手の弱点にダメージを与えれば、一発逆転の可能性がります。

なお、弱点は、それぞれのキャラクターによって異なります。



弱点が一定ダメージを受くと、気絶状態になります。素早い回復には、十字ボタンの左右とY・X・L・B・A・Rボタンを連打します。

◀弱点に攻撃が当たると、弱点が一瞬点滅します。続けて弱点に攻撃が当たると、弱点は点滅し続けます。



と ちゅう さん か さい かい
途中参加と再開

NEW ENTRY & CONTINUE



NEW ENTRY

シー ビー ユー バトル
CPU BATTLE モードの
ばあい とちゅうさんか らんにゆうせん
場合、途中参加の乱入戦がで
きます。使用していない方のコン
しろう ぼう
トローラーのスタートボタンを
お
押してください。



CONTINUE

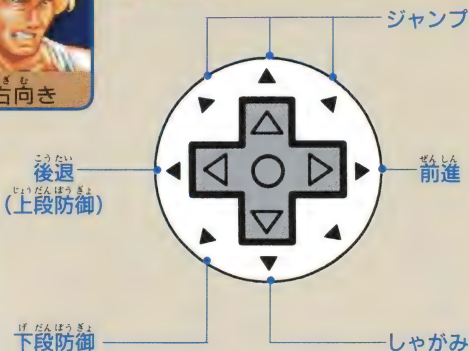
シー ビー ユー バトル
CPU BATTLE モードで
ま
負けるとゲームオーバーになり
ますが、10カウント以内にスタ
ートボタンかAボタンでコンテ
エー
ィニューできます。コンティ
ニューは、最後に対戦したキャラ
さいご たいせん
クターから再開されます。
さいかい
※コンティニューに回数の制限
はい
はありません。



プレイヤーの基本操作 BASIC OPERATION



■十字ボタン



■パンチボタンとキックボタン



パンチボタン

しょう
小

ちゅう
中

だい
大



キックボタン

ボタン設定はセットアップモードで
変更できます(P.9参照)。

■ 防御

攻撃を受けそうになったら、十字ボタンを後方に入れ、敵の攻撃を防御します。ジャンプ攻撃などには上段防御、足払いなどの攻撃には下段防御と使いわけます。



上段防御

ジャンプ攻撃や上半身への攻撃を回避します。

下段防御

足払いや下半身への攻撃を回避します。



■ 投げ技

敵の間合いに入り込み、十字ボタンを左右の投げたい方向に入れ、パンチ、キックボタンを押します。(キャラクターによって押すボタンは異なります。)

パンチボタンの投げ技



キックボタンの投げ技

キャラクター紹介 CHARACTERS



RAY レイ

名前：レイ (Ray McCloud)
 出身国：アメリカ
 職業：刑事
 身長：185cm 体重：92kg 血液型：B型
 年齢：25歳

常に鍛錬し続けるマーシャルアーツファイター。幼い頃からマーシャルアーツを学び、数々の修業の末に独自の格闘スタイルを確立する。刑事として生活していたが、更なる精進のため、旅立つ。



必殺技

右向き時



ビッグ
トルネード



+

パンチボタン



ホイールキック



+

キックボタン



ダイナマイト
タックル



(2回素早く)

+

パンチボタン



MIZOGUCHI ミゾグチ

名 前：溝口 誠

出身国：日本

職 業：高校生

身 長：188cm 体 重：95kg 血液型：B型

年 令：27歳

自称“ケンカ百段”の空手家。年齢は27歳だが、実はまだ高校2年生という豪快な日本男児である。自分こそが世界最強の“番長”である事を世に知らしめるため、旅に出る。

必殺技

右向き時

タイガー
バズーカ



+

パンチボタン

こりゅうさい
虎流碎



+

パンチボタン



くうちゅうれんぞくげ
空中連続蹴り

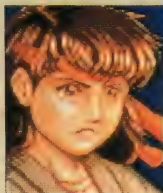


+

キックボタン



キャラクター紹介 CHARACTERS



RYOKO リョウコ

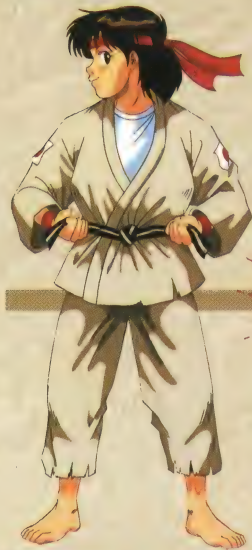
名前：嘉納 亮子

出身国：日本

職業：女子高校生

身長：157cm 体重：56kg 血液型：B型

年齢：16歳



3歳の頃から天才柔道家の祖父、
嘉納厳五郎に柔道のすべてを叩
き込まれた天才女柔道家。柔道
の大会をことごとく制覇した彼女
は、目標だった祖父の他界をきっか
けに柔道世界を目指して旅立つ。

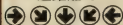
必殺技

右向き時



超山嵐

近距離で



+

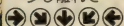
中・大どちらかの
パンチボタン



真空

一本背負い

少し離れて

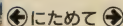


+

中・大どちらかの
パンチボタン



前転受け身



+

パンチボタン



MARSTORIUS マーストリウス

名前: マーストリウス (MARSTORIUS) マーストリウス
 出身国: イタリア しゆつしんこく
 職業: プロレスラー しよく ぎやう
 身長: 203cm しん ちやう 体重: 140kg たい じやう 血液型: O型 けつえきがた オーがと
 年齢: 43歳 ねん れい さい

プロレスこそ世界最強の格闘技と
 信じて疑われない巨漢レスラー。今
 回、彼が主催するプロレス団体が
 結成20周年を迎え、その記念イベ
 ントの一環として、世界各国で壮
 絶な試合を展開している。

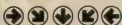


必殺技

右向き時



ダブル
ジャーマン

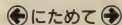


+

中・大どちらかの
パンチボタン

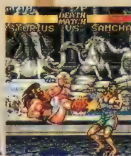


ダッシュ
ラリアット

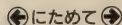


+

パンチボタン



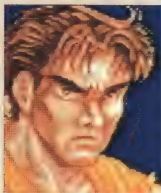
ニールキック



+

キックボタン

キャラクター紹介 CHARACTERS



LEE リー

名前: 李 典 徳

出身国: 中国

職業: 船頭

身長: 175cm

体重: 75kg

血液型: A型

年齢: 28歳



右向き時

最強の中国拳法“八極拳”
の使い手。父嚴徳より教
わったそのウデは小霸王
と謳れたほどである。し
かし、正体不明の男との
野試合で父を殺されたの
を期に、復讐鬼と化し、
父の仇を求めて旅をつづ
ける。

必殺技



ぜっしょう ほ ほう
絶招歩法



パンチボタン



せん きゅうたい
穿弓腿



キックボタン



SAMCHAY サムチャイ

名 前: サムチャイ (Samchay Tomyamkun)
 出身国: タイ
 職 業: ムエタイ選手
 身長: 190cm 体重: 77kg 血液型: AB型
 年 令: 21歳

タイのムエタイ最強のチャンピオン。両親のいない彼は、幼い兄弟を養うためムエタイの道に入る。しかし、あまりの強さ故に対戦相手がいなくなり、新たな敵を求め世界に旅立つ。

必殺技

右向き時

マットロン・
ジュサロップ



+

パンチボタン



ティーカウ
コーン



+

キックボタン

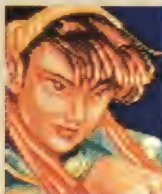


バップソウカウ

同じ強さの
 パンチボタン
 +
 キックボタン
 同時押し



キャラクター紹介 CHARACTERS



FEILIN フェイリン

名前：劉 飛鈴

出身国：中国

職業：京劇女優

身長：169cm 3サイズ：B84、W53、H83

体重：？ 血液型：O型 年齢：26歳



中国殺人拳の達人であり、京劇界のトップ女優でもある。何事もNo.1でないと気のすまないプライドの高い彼女は、格闘界でもNo.1の地位を獲得するため、この闘いに参加する。

右向き時

必殺技



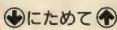
とう ろう ざん
墻 埠 新



パンチボタン



はっかく そう ひ けん
白 鶴 双 飛 鶴



パンチボタン



くう らう とう ろう ざん
空 中 墻 埠 新

ジャンプ上昇中に



パンチボタン



JEAN ジャン

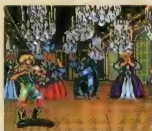
名 前：ジャン (Jean Pierre)
 出身国：フランス
 職 業：ソルヴォンヌ大学 研究員
 身長：183cm 体重：95kg 血液型：A型
 年齢：23歳



完璧主義の体操選手。全ての種目で満点以外とった事がない彼が、初めて9.98得点に終る。彼は、自分に不足しているしなやかさと力強さを得るため格闘を始める。今、その成果を試すべく旅に出る。

必殺技

右向き時



バル・ロゼ

⬅にためて ➡

+

パンチボタン



ニードルシャワー

パンチボタン

連 打

キャラクター紹介 CHARACTERS



MATLOK マットロック

名前: マットロック (Matlok Jade)
 出身国: イギリス
 職業: ミュージシャン
 身長: 172cm 体重: 60kg 血液型: O型
 年齢: 24歳

闘うロックギタリスト。巷のライブシーンで勇名をはせたが、ライブを失敗し、愛用のギターを叩き折る。その後、風の噂に伝説のギター“ゴールドアックス”を持つ者が闘いの場にいると聞き、さらに燃え上るのであった。

必殺技

右向き時



スピニング
ウェーブ

◀にためて ▶
 +
 パンチボタン

オーバー
ヘッドキック

◀にためて ▶
 +
 キックボタン



ロード
ハリケーン

▼にためて ▲
 +
 キックボタン





CLOWN クラウン

名 前: クラウン
 出身国: 不明
 職 業: サーカス団員
 身長: 179cm 体重: 64kg
 血液型: A型 年 令: 32歳



地方巡業を続けるサーカス団の一員。ピエロとしての鍛練により素早い動きを身につける。回転しながらの体当たり、トランプを相手に投げつける? 大必殺技でNo.2の座に納まった強敵。

KARNOV カルノフ

名 前: カルノフ
 出身国: ロシア共和国
 職 業: 不明
 身長: 不明 体重: 不明
 血液型: 不明 年 令: 不明



無敗の帝王、ジンボロフ・カルノフスキー。
 以前、神像を破壊して神の怒りにふれ、
 天上界の召使いに。しかし、逆に天上界の金
 銀財宝を独り占めしてしまった悪党ぶり。
 世界格闘技選手権の帝王。

レイ	ビッグ トルネード	↓ ↘ → + パンチボタン
	ホイールキック	↓ ↘ ← + キックボタン
	ダイナマイト タックル	→ ・ → (2回素早く) + パンチボタン
ミゾグチ	タイガー バズーカ	↓ ↘ → + パンチボタン
	こりゅうさい 虎流碎	← ↘ ↓ + パンチボタン
	くうちゅうれんぞくげ 空中連続蹴り	↓ ↘ → + キックボタン
リョウコ	ちようやまらし 超山嵐	近距離で → ↘ ↓ ↘ ← + 中・大どちらかのパンチボタン
	しんくういつぽんぜお 真空一本背負い	少し離れて → ↘ ↓ ↘ ← + 中・大どちらかのパンチボタン
	ぜんてん う み 前転受け身	← にためて → + パンチボタン
マース トリウス	ダブル ジャーマン	→ ↘ ↓ ↘ ← + 中・大どちらかのパンチボタン
	ニールキック	← にためて → + キックボタン
	ダッシュ ラリアット	← にためて → + パンチボタン
	ムーンサルト プレス	↓ にためて ↑ + パンチボタン
リー	ぜつしょうほう 絶招歩法	↓ ↘ → + パンチボタン
	せんきゅうたい 穿弓腿	↓ ↘ → + キックボタン

サムチャイ	マットロン ・ジュサロップ	↓ ↘ → + パンチボタン
	ティー カウコーン	↓ ↘ → + キックボタン
	パップソウカウ	おな つよ 同じ強さの パンチボタン + キックボタン 同時押し
フェイリン	とうろう ざん 螳螂斬	↓ ↘ → + パンチボタン
	くうちゅう とうろう ざん 空中螳螂斬	じょうし しょうちゅう ジャンプ上昇中に ← ↘ ↓ + パンチボタン
	はっかく ふう ひ けん 白鶴双飛拳	↓ にためて ↑ + パンチボタン
ジャン	バル・ロゼ	← にためて → + パンチボタン
	ニードル シャワー	パンチボタン連打
	スライディング	↘ + キックボタン
マットロック	スピニング ウエーブ	← にためて → + パンチボタン
	ロード ハリケーン	↓ にためて ↑ + キックボタン
	オーバー ヘッドキック	← にためて → + キックボタン

- 「超山嵐」、「真空一本背負い」、「ダブルジャーマン」などの投げ技は、コマンドが左右逆でも出すことができます。
- 上の表以外にも、隠し技のあるキャラクターがいます。いろいろなコマンドを試してみてください。

1

弱点の攻撃&防御をマスター して一発逆転を狙え!

キャラクターは、それぞれに違う弱点をもっている。弱点にダメージを受け続けると気絶状態に陥り、しばらく自由がきかなくなるので要注意! でも、防御ばかりを気にしていると投げ技をくらうぞ! 戦闘中に相手の身体の一部が光ったらチャンス! 攻撃をその部分に集中させて気絶状態にもっていければ勝利は目前だ!!



2

間合いを見切って必殺技・ 投げ技を叩き込め!

必殺技は相手に大ダメージをあたえるが、失敗すると逆に大きなスキができる。そのため相手の必殺技の攻撃範囲“間合い”をおぼえておけば、攻撃や防御にも幅ができて相手より優位に闘うことができる。相手の必殺技が空振りした時がチャンス! 近づいて投げ技を決めよう! また、相手の必殺技を防御し、その直後のスキを狙って連続技や必殺技をだして相手に大ダメージをあたえよう!!



使用上の注意

- ご使用後は AC アダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1 時間ないし 2 時間ごとに 10～15 分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。
また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

FIGHTER'S HISTORY™

ファイターズヒストリー



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 TEL.03-3220-8030

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。© 1994 DATA EAST CORP.